

# *Play Artist-Explorer at home!*

## **Step 1: Choose five types of items**

(example: forks AND cotton balls AND hair ties AND rubber bands AND Lego bricks)

**Step 2: Count out 2 of each item** (if three people are playing. One designer, one explorer, one artist) **or** **count out 3 of each item** (for one designer, two explorers, two artists.)

**Step 3: Put all the items in a ziplock bag or a plastic container to save for when you are ready to play**

## **Players:**

1 Designer

2 players: Artist + Explorer pair

**or**

1 Designer

4 players: 2 pairs - Artist + Explorer, Artist + Explorer



## To Play:

**Designer:** Arrange a set (one of each item) into a nifty design, but don't show the players. Hide your design behind a folder or a frame.

**Artist + Explorer are partners. Each pair uses one set of items.**

**Explorer:** Go look at the Designer's hidden design. Return to your partner. Describe the design to the **Artist** without touching the items. If you need to go look at the design again, go ahead.

**Artist:** Don't look at the Designer's design. Listen carefully to the Explorer, and try to follow the instructions to arrange the items. Once the Explorer thinks your design looks great, you can look at the Designer's design to see if you got it!



# Juego Artista-Explorador en casa!

**Paso 1: Escoge cinco tipos de artículos** (ejemplo: tenedor Y bolas de algodón Y cintas para el pelo Y gomas Y ladrillos de Lego)

**Paso 2: Cuenta 2 de cada artículo** (si hay tres jugadores: un diseñador, un explorador, y un artista) o **cuenta 3 de cada artículo** (si hay cinco jugadores: un diseñador, dos exploradores, y dos artistas.)

**Paso 3: Pon el resto de los artículos en un bolso para guardar. Úsalas cuando estás listo para jugar.**

## Jugadores:

1 Diseñador

2 Jugadores: Artista + Explorador (una pareja)

o

1 Diseñador

4 jugadores: 2 parejas - Artista + Explorador, Artista + Explorador





## A Jugar:

**Diseñador :** Organice un conjunto (uno de cada artículo) en un diseño unico, pero no muestre a los jugadores. Oculta tu diseño detrás de una carpeta o un marco.

**El artista + el explorer son parejas. Cada pareja usa un conjunto de artículos.**

**El explorador:** Mira el diseño oculto de el diseñador. Regresa a tu pareja. Describe el diseño al **artista** sin tocar los artículos. Si necesitas regresar al diseño, puedes hacer.

**El artista:** No mires el diseño del diseñador. Escuche atentamente al **explorador** e intente seguir las instrucciones para organizar los artículos. Una vez que el explorador piense que tu diseño se ve genial, ¡puedes mirar el diseño del diseñador para ver si lo tiene!

